

Lukasz Taczuk

Projekt z Wizualizacji i Grafiki

Uwaga:

Animacja wykorzystuje zaawansowany algorytm cybertroniczny z dynamiczną alokacją podgrafów aproksymacyjnych. W niektórych przypadkach, może to spowodować spowolnienie pracy lub nawet całkowite zawieszenie komputera!

Uwaga2:

Aby móc poprawnie odtwarzać film, należy posiadać zainstalowane na komputerze kodeki FFDSHOW. Można je pobrać z tej strony: http://www.free-codecs.com/FFDSHOW_download.htm
Ewentualnie, program VLC Player odtworzy film bez potrzeby instalacji tychże kodeków.

Wykonanie:

-Rendering: Blender + Yafray

Czas renderowania: ~100h

Podczas pracy, wykorzystano silnik fizyczny fluidów oraz zembeddowane skrypty pythonowe własnej roboty do wspomaganie displacement maps.

Nieskromnie powiem, że chyba nieźle wyszło, jak na 9 dni nauki Blendera ;)

-Skład: Adobe Premiere

-Natchnienie :) Blender Magic Fluid Simulation

-Dźwięk: Cool Edit, Adobe Premiere

-Sample na licencji CC Sampling Plus 1.0: <http://freesound.iaa.upf.edu>

By AGFX (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=50975>)
Water slosh spashing-1.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20431>)
Water slosh spashing-2.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20432>)
Water slosh spashing-4.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20434>)
Water slosh spashing-6.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20436>)
Water slosh spashing-7.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20437>)
Water slosh spashing-8.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20438>)
Water slosh spashing-5.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20435>)
Water slosh spashing-9.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=20439>)
By oscillator (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=4479>)
Ghost Fx.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=14570>)
By Black Boe (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=124894>)
whisper trail 2.ogg (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=22329>)
By yewbic (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=208116>)
ambience02.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=33703>)
By CosmicD (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=231437>)
iseetranlucentpeople.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=37575>)
By thanvannispen (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=13258>)
sax_growl.aif (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=37958>)
breath_comp_piece2.aif (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=38101>)
By AaronGNP (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=4649>)
Smoke Detector.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=44029>)
By themfish (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=223338>)
gas_fire_catch.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=45809>)
By pushbreak (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=9056>)
Water4.aif (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=17824>)
By Dynamicell (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=47052>)
Water_Splash_Objects_falling.aif (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=17832>)
By Terwelp (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=130336>)
Dog splashing in a lake.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=24947>)
By FreqMan (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=92661>)
Splash 2.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=25820>)
By thedapperdan (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=11337>)
sewer drain.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=26910>)
By digifishmusic (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=29541>)
Water Stream Dripping.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=33772>)
By Stephan.Matson (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=482913>)
splat.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=44203>)
By Argithoth (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=107780>)
archi_soundscape_cavern3.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=38963>)
By neilg (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=39093>)
rainonleaves_June2006.wav (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=23405>)
By pete668 (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=118244>)
Rain on the windscreen 310906.WAV (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=22886>)
By SomeAudioGuy (<http://freesound.iaa.upf.edu/usersViewSingle.php?id=476022>)
Fountain - EDITED SFX.mp3 (<http://freesound.iaa.upf.edu/samplesViewSingle.php?id=45122>)